

## **Popis archeoparku vo Vlastivednom múzeu v Hanušovciach nad Topľou**

Projekt rieši tvorbu archeologického parku pri Vlastivednom múzeu v Hanušovciach nad Topľou, ktorý bude tvoriť súčasť komplexu historického parku pri renesančno–barokovom kaštieli. Plocha archeoparku je cca 3 500 m<sup>2</sup>. Archeopark vyrastie na teréne, ktorý nie je archeologickou lokalitou, preto nenaruší žiadne objekty ani situácie. Zámer vybudovať takýto archeopark spočíva v snahe prezentovať inovatívnou formou praveké a včasnostredoveké osídlenie regiónu a vytvoriť tým priestor na netradičné učenie sa, na možnosti realizácie starých remeselných činností a na voľnočasové aktivity, ktoré budú lákadlom pre návštevníkov a turistov z celého poľsko-slovenského prihraničného regiónu. Archeopark poskytne priestor na sledovanie činností a procesov experimentálnej archeológie a stane sa tak miestom rozvoja experimentu v archeologickej vede. Tento priestor bude z hľadiska bezpečnosti i z hľadiska vytvorenia ilúzie "iného sveta" obohatý palisádovým oplotením.

V interiéri zariadenia budú situované objekty z 5 období praveku a včasného stredoveku izolované prírodným porastom tak, aby činnosti v interiéri a exteriéri objektu neboli narúšané činnosťami v iných objektoch. Na prezentovanie boli zvolené tieto obdobia:

1. Paleolit
2. Neolit
3. Doba bronzová – mladá/neskorá
4. Latén
5. Slovanské obdobie

Návštevník bude mať možnosť zoznámiť sa s originálnymi zbierkovými predmetmi v "kamennom múzeu" a hneď potom si v archeoparku vyskúšať ich praktické využitie, umiestnenie i tvorbu napodobenín originálnych zbierok. Odpadá tu prvok úzkostlivej ochrany zbierok, nastupuje sloboda pri manipulácii, možnosť jednoduchého nahradenia zničených predmetov. Archeopark sa tak stáva priestorom "na prežívanie", kulisou s množstvom rekvizít, ktoré poskytnú turistom a návštevníkom zažiť na vlastnej koži život na úsvite dejín človeka.